**Задание 1. Кроссворд**

Решите кроссворд.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | 1э |  |  |  |  |
|  | 2л | и | с | т | и | н | 3г |  |
|  | о |  |  | а |  |  | о |  |
| 4я | г | а |  | п |  | 5т | р | и |
|  | и |  | 6д |  | 7б |  | н |  |
|  | к |  | в |  | и |  | е |  |
|  | 8а | 9д | а | 10п | т | 11е | р |  |
|  |  | и |  | р |  | в |  |  |
|  | 12з | а | п | и | с | к | а |  |
|  |  | л |  | м |  | л |  |  |
|  | 13п | о | з | и | ц | и | я |  |
|  |  | г |  | т |  | д |  |  |
|  |  |  | 14т | и | п |  |  |  |
|  |  |  |  | в |  |  |  |  |

По горизонтали

------------------

2. Распечатка текста программы.

4. Баба-… (сказочный персонаж).

5. Цифра десятичной системы счисления.

8. Устройство, осуществляющее преобразование представления и скорости передачи информации между ЭВМ и внешним устройством.

12. Клочок бумаги, на которой что-нибудь записано.

13. Место расположения символа на экране.

14. Характеристика переменной величины, определяющая множество ее допустимых значений и применимых к ней операций.

По вертикали

---------------

1. Стадия решения задачи.

2. Наука о законах и формах мышления.

3. Английский математик, автор схемы вычисления значения многочлена.

6. Цифра восьмеричной системы счисления.

7. Единица измерения количества информации.

9. Форма взаимодействия пользователя с компьютером.

10. В графических редакторах так называют простейший графический объект, например, линию, эллипс и т.п.

11. Древнегреческий математик, автор алгоритма нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел.

**Задание 2. Буквы в квадратах**

Переставив буквы в строках приведенного ниже квадрата, получите «осмысленные» слова, при этом в диагоналях квадрата соберутся еще два слова, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите эти слова.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Т** | **Е** | **С** | **К** |
| **В** | **О** | **Л** | **П** |
| **Н** | **О** | **Л** | **К** |
| **Т** | **А** | **Й** | **Б** |

**Ответ:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| с | т | е | к |
| п | л | о | в |
| к | л | о | н |
| б | а | й | т |

**Слова на диагоналях:** \_\_\_СЛОТ, БЛОК\_\_\_

**Задание 3. Медицинские термины**

Перечисленные понятия, используемые в медицине и анатомии, употребляются также в информатике.

1. Возбудитель инфекционной болезни.

2. Хрящевая прокладка между позвонками.

3. Часть руки.

4. Орган мышления у человека.

5. Непосредственное механическое (хирургическое) воздействие на органы человека с лечебной целью.

6. Отдельный процесс лечения, закаливания, ухода за телом.

7. Узкая кость, идущая от позвоночника к грудной клетке.

8. Организм человека в его внешней материальной форме.

9. Подвижный мышечный орган в полости рта.

*Ответы.* 1. Вирус. 2. Диск. 3. Кисть. 4. Мозг. 5. Операция. 6. Процедура. 7. Ребро. 8. Тело. 9. Язык.

**Задание 4. Получи слово**

В перечисленных словах необходимо удалить одну букву и получить слово, связанное с информатикой и компьютерами.

1. *Базар* — База (данных).

2. *Белок* — Блок (системный).

3. *Бинт* — Бит.

4. *Бита* — Бит.

5. *Брод* — Бод (единица измерения скорости передачи информации).

6. *Долина* — Длина (размер файла).

7. *Достаток* — Остаток.

8. *Оплата* — Плата (деталь системного блока персонального компьютера в виде пластины, на которой закреплены микросхемы и другие элементы).

9. *Палата* — Плата.

10. *Полюс* — Плюс.

11. *Секанс* — Сеанс (связи).

12. *Семья* — Семь.

13. *Сметка* — Метка (отметка в программе, с помощью которой можно перейти в это место).

14. *Справка* — Правка (один из пунктов главного меню программ Microsoft Word и Microsoft Excel).

15. *Спринтер* — Принтер.

16. *Спуск* — Пуск (кнопка на рабочем столе Windows).

17. *Телок* (разговорный вариант слова *теленок*) — Тело (цикла, процедуры).

18. *Тесто* — Тест (проверка работоспособности компьютера или программы).

19. *Трио* — Три.

20. *Цикля* (ручной инструмент для циклевки паркетных полов) — Цикл.

21. *Шифер* (строительный материал) — Шифр.